





Plan zajęć

TEMAT TYGODNIA: *W baśniowym świecie*

Data	Działania	Umiejętności - Dziecko :
12.11	Dzień wolny od zajęć	
13.11	 <p>Warsztaty ceramiczne</p> <p style="text-align: center;">W KRAJNIE BAŚNI</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Wystuchanie wiersza B. Szelańskiej: „Moje bajki” ▪ Podróż do baśniowej krainy - zabawa fabularyzowana ▪ Czarodziejska księga- zabawa edukacyjna ▪ Opowieść ruchowa: Baśniowe ogrody ▪ Spotkanie z baśnią: „Złotowłosa i trzy niedźwiadki” ▪ W domku misiów- zabawa matematyczna ▪ Niedźwiedzi taniec ▪ Historyjka obrazkowa: Przygoda Złotowłosej 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Uważnie słucha utworów literackich ▪ Wchodzi w wyznaczone role rozgrywane w świecie fantazji bawiąc się wesoło ▪ Doskonali koordynację słuchowo- ruchową ▪ Poznaje klasykę literatury dziecięcej ▪ Porównuje wielkość przedmiotów, tworzy zbiory ze względu na jedną cechę, układa od najmniejszego do największego ▪ Porusza się w zmiennym tempie ▪ Układa obrazki według kolejności zdarzeń
14.11	<p style="text-align: center;">W ZACZAROWANYM LESIE</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Zapoznanie ze słowami i melodią piosenki: „Bajeczki” ▪ Przeprowadzenie przez zaczarowany las- zabawa ruchowa ▪ Teatrzyk kukiełkowy na podstawie baśni: „Jaś i Małgosia” ▪ Przygoda Jasia i Małgosi- ćwiczenia głosowe z szantą rytmiczną ▪ Zabawa tropiąca: Leśne dróżki ▪ Jaś i Małgosia rozróżniają smaki- zabawa dydaktyczna ▪ Chatka baby Jagi- zabawa plastyczna 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Słucha i powtarza fragmenty, określa nastrój piosenki ▪ Kontroluje procesy pobudzania i hamowania ▪ Rozwija wyobraźnię, bawi się wesoło w świecie fantazji ▪ Doskonali aparat mowy, wykonuje ćwiczenia emisyjne i artykulacyjne ▪ Rozwija koordynację wzrokowo ruchową ▪ Rozpoznaje i nazywa podstawowe smaki ▪ Doskonali sprawność ruchową w zakresie motoryki małej
15.11	 <p>Rytmika</p> <p style="text-align: center;">W STARYM ZAMKU</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Królewny, księżniczki i rycerze- zabawa edukacyjna ▪ Spacer po zamku- opowieść ruchowa przy muzyce ▪ Spotkanie z baśnią: „Kopciuszek” wg Ch. Perraulta ▪ Kopciuszkowa robota- ćwiczenie sprawności motorycznej ▪ Zabawa ruchowa: Powozy ▪ Zgubiony pantofelek- zabawa dydaktyczna ▪ Klejnoty koronne- zabawa plastyczna ▪ Królewski bal- improwizacje przy muzyce klasycznej 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Poszerza wiedzę, wzbudza zainteresowania ▪ Rozwija wyobraźnię i ekspresję ruchową ▪ Odpowiada na pytania dotyczące treści utworów literackich ▪ Doskonali motorykę małą ▪ Współpracuje w małych zespołach, doskonali motorykę dużą ▪ Ćwiczy spostrzegawczość ▪ Doskonali sprawność manualną, rozwija kreatywność ▪ Improwizuje ruchowo, kształtuje wrażliwość muzyczną

BAŚNIOWE ZAMIESZANIE

- Zabawa fabularyzowana: Baśniowe zamieszanie
- Bajkowe zaklęcia- zabawa logopedyczna
- Ćwiczenie spostrzegawczości: Klucze do Bajkowej Krainy
-  Ćwiczenie pamięci: Uwolnij królową- gra dydaktyczna
- Ćwiczenie pamięci: W zamkowych komnatach
- Baśniowy taniec- improwizacje ruchowe
- Ćwiczenia z myślenia: Pomieszane bajki
- Stare zamczysko- zabawa plastyczna

- Wciela się w rolę, bawi się wesoło w świecie fantazji
- Ćwiczy aparat mowy
- Rozwija postrzeganie i pamięć wzrokową
- Liczy w zakresie czterech, czeka na swoją kolej
- Ćwiczy pamięć
- Porusza się w rytm muzyki
- Dopasowuje postaci do opisu, rozwiązuje zagadki
- Rozwija wyobraźnię i ekspresję twórczą